

Spiele ab 2 Jahren

Fütter mich!

meine ersten Spiele

Bad Rodach : HABA, 2020.

In zwei verschiedenen Varianten können entweder die Tierkarten, Holzteile, Formen- und Farbkärtchen einander zugeordnet oder beim Futter-Memospiel das Gedächtnis herausgefordert werden. Katze, Maus und Hase freuen sich schon auf das erste gemeinsame Spielerlebnis. Für 1-5 Spieler ab 2 Jahren.

Mein erstes Sprech-Hexchen

sortieren, sprechen, verzaubern ; spielend Neues lernen

Ravensburg : Ravensburger, 2019.

Das kleine Sprech-Hexchen sucht die richtigen Zutaten für seinen Zaubertrank. Dafür werden die Zutaten nach Kategorien geordnet. Denn es dürfen nur die richtigen Zutaten in den Zauberbrei gerührt werden. Schau genau und hör gut zu. Was gehört alles zu den Spielsachen? Der Ball, das Puzzle, die Bauklötze ... Und was noch? Dieses Spiel fördert: Vergleichen und Zuordnen, Sprachentwicklung, Motorik. Für 1-4 Spieler ab 2 1/2 Jahren.

Stapelspiel Fuchs

Bad Rodach : HABA, 2020.

Vorsichtig schichten kleine Stapelmeister die bemalten Zylinder aus Buchenholz auf die schaukelnde Wiese. In einer Spielvariante nach einfachen Regeln gibt jeweils ein Kärtchen aus stabiler Pappe vor, welches Tier als nächstes gestapelt werden darf. Das knifflige Holzspiel für Kinder ab 2 Jahren fördert Geschicklichkeit und Konzentration - nach Regeln oder im freien Spiel.

Spiele ab 3 Jahren

Die Bewegungsbären

bewegen, raten und gewinnen ; spielend Neues lernen

Ravensburg : Ravensburger, 2020.

Eines der Kinder setzt sich den Haarreif auf und wird so zum Bären-Häuptling. Dieser muss raten, was die anderen Bären darstellen. Mit jedem richtigen Raten nähern sich die Bärchen der sicheren Höhle mehr. Schaffen sie es rechtzeitig, dort alle vor Wintereinbruch einzutreffen? Das Spiel fördert Körpergefühl und Motorik und stärkt Ausdrucksfähigkeit und Selbstvertrauen. Für 2-6 Spieler von 3-6 Jahren.

Apple game

zusammenzählen und abziehen

Barcelona : Goula, 2018.

Bringe alle Äpfel deiner Farbe am Baum unter, indem du addierst und subtrahierst. Für 2-4 Spieler ab 3 Jahren.

Colorama

kennst du die Farben und Formen? ; spielend Neues lernen

Ravensburg : Ravensburger, 2018. - (Ravensburger Spiele ; 24339)

Rote Kreise, gelbe Vierecke, blaue Dreiecke ? ein kunterbuntes Durcheinander! Die Würfel zeigen ein Viereck und die Farbe Blau: Wer findet ein blaues Viereck? Wo ist ein passendes Feld auf dem Spielplan? Hier kommt der Spielstein hinein. Wer zuerst alle Spielsteine auf dem Plan untergebracht hat, gewinnt das Spiel. Gefördert werden Farberkennung und -zuordnung, Kennenlernen geometrischer Formen und Ausprägung der Wahrnehmung. Für 1-6 Spieler ab 3 Jahren.

Happy Bunny

Pont-à-Mousson : Blue Orange, 2018.

Im Gemüsegarten des Bauern ist Erntezeit. Das kleine Kaninchen ist ein echter Feinschmecker und möchte genug Karotten für seinen Festschmaus einsammeln. Aber schafft ihr es, die besten Karotten zu holen, ohne vom Bauern geschnappt zu werden? In diesem kooperativen Merkspiel hilft ihr dem Hasen, so viele Karotten wie möglich zu sammeln. Für 1-4 Spieler ab 3 Jahren.

Zippy Zebra

versammelt alle Tiere! – Olbernhau

Beleduc Lernspielwaren, 2019.

Zippy ruft eine Tierversammlung aus! Alle beeilen sich, um das Treffen nicht zu verpassen. Zieht die Tiere geschickt voran, um die Zusammenkunft zu ermöglichen. Aber Achtung: dieses kooperative Würfelspiel gewinnt oder verliert ihr immer gemeinsam! Für 1-4 Spieler ab 3 Jahren.

Spiele ab 4 Jahren

Der Wolkenmacher

Wunderwetter nach Rezept

Bad Rodach : HABA, 2020.

Das kooperative Memo-Lauf-Spiel führt spielerisch an das Thema Wetter heran. Sonst kocht die Krähe gemeinsam mit dem Wolkenmacher das Wetter. Doch heute ist er nicht da und die Krähe braucht Unterstützung von den Kindern. So suchen alle gemeinsam nach den richtigen Wetter-Zutaten für das Rezept. Neben Glück beim Würfeln brauchen die Spieler ein gutes Gedächtnis. Für 1-4 Spieler ab 4 Jahren.

1, 2, 3

Wien : Piatnik, 2019.

Konzentration! Wo stehen die Tiere auf der Weide? Fertig? Dann schnell, Augen zu... 1, 2, 3... und wieder auf! Stehen Kühe, Schafe, Schweine und Pferde noch genauso da, wie gerade eben? Nein? Was hat sich geändert? Nur wer aufmerksam ist, punktet. Für 2-8 Spieler ab 4 Jahren.

Flooping

lass die Fledermäuse fliegen - Olbernhau : Beleduc Lernspielwaren, 2019.

Die Fledermäuse suchen sich hübsche Ruheplätzchen in den zwölf Räumen der Burg. Die Spieler katapultieren die Fledermausscheiben mit dem Holzkatapult gezielt in eins der Zimmer. Ziel ist es, möglichst viele Räume für sich zu gewinnen. Dazu müssen die eigenen Fledermäuse die Mehrheit im Raum haben. Sind alle Fledermäuse in der Burg gelandet, wird ausgezählt und wer die meisten Räume erobern konnte, hat das Spiel gewonnen. Für 2 Spieler ab 4 Jahren.

Go slow!

Vilnius : Logis, 2020.

Ein Schneckenrennen, bei dem die langsamste Schnecke gewinnt. Keine Eile und man ist der Erste – dieser Spruch passt bestens in der Welt des Schneckenrennens. Alles was man tun muss, ist, ein Schneckentrainer zu werden, die eigene Schnecke mit Gemüse zu motivieren und den Meistertitel zu gewinnen. Also – bereit machen. konzentrieren und dann schon machen sich die Schnecken - langsam - auf den Weg! Für 2-4 Spieler ab 4 Jahren.

Junior Labyrinth: Disney Frozen II

Ravensburg : Ravensburger, 2019.

Die Spieler versuchen durch geschicktes und vorausschauendes Verschieben der Wegekarten einen Weg zu den beliebten Figuren aus dem Kinoabenteuer zu finden. Nach und nach werden die Spieler all ihre Lieblingsfiguren erreichen. Wer am Ende die meisten Figuren erreichen konnte, gewinnt. Für 2-4 Spieler von 4-8 Jahren.

Kitty Bitty

Pont-à-Mousson : Blue Orange, 2019.

Es ist Schlafenszeit für die niedlichen Kätzchen, aber sie wollen bloß spielen! Hilf ihnen, mit Wollknäueln herumzutollen und in ihr Körbchen zurückzukehren, ohne einen strengen Blick von Mama zu bekommen. Fördert das Gedächtnis und die Farberkennung. Für 2-4 Spieler ab 4 Jahren.

Mr. Wolf

Pont-à-Mousson : Blue Orange, 2018.

Mr. Wolf schleicht langsam im Wald. Die Tiere vom Bauernhof müssen schnell nach Hause in die richtige Scheune. Die Spieler müssen dabei helfen, bevor Mr. Wolf sie erreicht. Kooperatives Spiel, das das Gedächtnis fördert. Für 1-4 Spieler ab 4 Jahren.

Mullewapp - Das große Wettrennen

Günzburg : HUCH!, 2020.

Waldemar und seine Freunde veranstalten ein Wettrennen mit dem Hofhund. Wer wird als Erstes im Ziel ankommen? Das Besondere am großen Wettrennen: Es kann gemeinsam als kooperatives Spiel oder aber auch als spannendes Wettbewerbsspiel gespielt werden. Für 2-4 Spieler ab 4 Jahren.

Punakai

ordne die Fische richtig zu!

Olbernhau : Beleduc Lernspielwaren, 2019.

Farbenfrohe Fische tummeln sich im bunten Korallenriff. Doch im weiten Meer lauern überall Gefahren, weshalb sich die Fische stets tarnen müssen - was am besten vor farblich gleichem Hintergrund funktioniert. Außerdem schwimmen die Fische immer im Schwarm und niemals allein. Für 2-4 Spieler ab 4 Jahren.

Tempo Toni

fang schnell die Mäuse ein – Olbernhau

Beleduc Lernspielwaren, 2018.

In der Küche von Schloss Käseburg geht es rund. Toni, der Koch, hat vergessen, den Käse wieder in den Kühlschrank zu räumen und nun wimmelt es überall von kleinen Mäusen. Ihr müsst Toni helfen, damit die Mäuse nicht zuviel von dem leckeren Käse knabbern. Schiebt dafür euren Käse über den Spielplan und fangt die gesuchten Mäuse damit ein. Für 2-4 Spieler ab 4 Jahren.

Too Too Catch

Vilnius : Logis, 2020.

Die Spieler werfen mit beiden Farbwürfeln und legen Waggonen an die Lokomotiven an, so dass die Züge immer länger werden. Sobald eine Farbkombination erscheint, die in einem der Züge vorkommt, geht die wilde Fahrt gleich los. Wer die Kombination zuerst erkennt, darf sich den Lokomotivwürfel schnappen und würfeln. Falls der Lokomotive auftaucht, hat man die Waggonen gewonnen und der Zug setzt sich in Bewegung. Für 2-5 Spieler ab 4 Jahren.

Spiele ab 5 Jahren

Buddel Company

drunter und drüber beim spannenden Maulwurf-Raten

Ravensburg : Ravensburger Spieleverl., 2005.

Wo stecken die frechen Maulwürfe. Paarweise buddeln sie sich kreuz und quer durch die Wiese und schauen abwechselnd aus dem Hügel heraus und verschwinden wieder. Wer sich die Farben der Maulwürfe gut merkt und die richtigen aus dem Hügel zieht, gewinnt das Spiel. Für 2-6 Spieler ab 5 Jahren.

Bull's Eye

Wien : Piatnik, 2020.

Bei diesem schnellen Reaktionsspiel heißt es, den Mitspielern einen "Schnapper" voraus zu sein! Denn nur, wer am schnellsten die richtigen Plättchen mit dem Saugknopf aufnimmt und den anderen wegschnappt, punktet. Besonders heiß begehrt ist das "Bulls Eye"-Plättchen, das sogar 3 Punkte zählt. Für 2-5 Spieler ab 5 Jahren.

Da bockt der Bär

Fürth : Zoch, 2020.

Hier haben drei Tiere eines gemeinsam: die Spielfigur! Im Handumdrehen verwandelt sich der Bär in eine Maus. Und genauso schnell wird ein Bock draus. Doch die gegnerischen Teams mischen sich mit listiger Freude in die Verwandlungskünste ein, denn jeder darf die Bewegungen der Mitspieler steuern. Und so steht mancher Bär bockig vor einem Mauseloch und wartet vergeblich darauf, unterirdische Abkürzungen zu nutzen. Wer sein „vereintes Tier“ als Erster ins Ziel bringt gewinnt dieses Spiel. Für 2-5 Spieler ab 5 Jahren.

Fishing day

Pont-à-Mousson : Blue Orange, 2019.

Hey, kleine Angler! Hol dir deine Glücksangeln und fahre auf den Teich! Werft euch in ein verrücktes Spiel des Angelns! Der erste Spieler, der die 5 Angelziele durchführt, gewinnt das Spiel und wird zum Champion des Teichs! Für 2-4 Spieler ab 5 Jahren.

Good night, Bunnies!

Günzburg : HUCH!, 2020.

Ein kooperatives Spiel, bei dem es darum geht, abends die Hasen auf der Wiese einzufangen und ihre Ställe abzuschließen. Doch das ist gar nicht so leicht, wenn ständig wieder ein paar neue Hasenohren aus einem der vielen Erdlöcher auftauchen. Je mehr Ställe die Kinder bis zum Spielende schließen konnten, desto bessere Hasenhüter sind sie. Für 2-4 Spieler ab 5 Jahren.

Hipp Hopp Hippo

das affenstarke Nilpferd-Hüpfen

Berlin : Schmidt Spiele, 2020.

Die Äffchen haben auf der anderen Seite des Ufers eine Bananenkiste entdeckt, zu der sie unbedingt gelangen wollen. Doch wie überqueren sie den Fluss? Glück gehabt! Die Hippos machen eine Mittagspause und bilden eine rutschige Brücke zum anderen Ufer. Die Äffchen versuchen also über die Brücke zur Bananenkiste zu gelangen, jedoch tauchen die Hippos manchmal einfach ab und die Affen fallen ins Wasser. Wer wohl die meisten Bananen sammelt und gewinnt? Für 2-4 Spieler ab 5 Jahren.

Honigtöpfchen

Dietzenbach : Amigo, 2020.

Bei diesem kooperatives Kinderspiel müssen die Spieler gegen die Zeit antreten, denn der Herbst kündigt sich an. Helfen Sie den Bienen beim Einsammeln des Nektars und Befüllen der Honigtöpfe. Gewinnen Sie im Team, indem sie fertig sind bevor das Herbstblatt auf den Boden fällt. Für 1-4 Spieler ab 5 Jahren.

Lama Express

Wien : Piatnik, 2020.

Bereist werden Europa, Amerika, Asien und Afrika. Flott geht es mit dem Zug voran, schließlich wollen alle Lamas einer Herde vor den anderen wieder zu Hause sein; um als Erste von ihren Abenteuern zu erzählen. Wer schafft es, alle seine Lamas als rste wieder nach Hause zu bringen? Für 2-4 Spieler ab 5 Jahren.

Spiele ab 6 Jahren

Am Nordpol

transparentes Logikspiel - Kontich : Smart Games, 2008.

Eisbären und Robben zusammen auf einer Eisscholle? Das geht nicht gut. Die sechs durchsichtigen Puzzleteile müssen so angeordnet werden, dass die Tiere sich im passenden Lebensraum befinden. Logikspiel mit 48 Aufgaben in 4 Schwierigkeitsgraden. Für 1 Spieler ab 6 Jahren.

Escape the Labyrinth

Ravensburg : Ravensburger, 2020.

Die Spieler sind im verwunschenen Irrgarten gefangen und möchten durch das Zaubertor entkommen. Auf dem Weg zum Zaubertor liegen zwei Schlüssel, mit denen sich das Tor öffnen lässt. Viele Wege im Irrgarten sind versperrt. Ein kooperatives Rätsel-Labyrinth für 1-4 Spieler ab 6 Jahren.

Krasserfall

jeder will der Letzte sein! - Ravensburg : Ravensburger, 2020.

Herzlich Willkommen zum alljährlichen Wettkampf am Krasserfall! Alle wollen dabei sein, keiner will der Erste sein. Warum? Ganz einfach, das Strecken-Ende ist ein tosender Wasserfall. Wer nicht mit einigem Nervenkitzel im Fangnetz landen möchte, gibt auf der Strecke alles, damit die Boote mit der eigenen Mannschaft so langsam wie möglich auf den Abgrund zutreiben. Oder besser noch, das Team klettert schnell in ein anderes Boot. Wer zuerst sechs Medaillen besitzt, gewinnt! Für 2-4 Spieler ab 6 Jahren.

Pool Party

Friedberg : Pegasus Spiele, 2018.

Um der Hitze zu entkommen, wollen die Badegäste gerne eine Runde schwimmen gehen. Dazu versuchen die Spieler reihum ihre neun Taucher in den wackeligen Pool springen zu lassen. Doch Vorsicht. Tummeln sich zu viele Schwimmer im Wasser, läuft das Schwimmbecken schnell über und spült alle Badegäste wieder nach draußen. Geschick und ein bisschen Glück sind von Nöten, um der Erste zu sein, der drei Badegäste gleichzeitig im Pool hat. Für 2-4 Spieler ab 6 Jahren.

Wer war's? – Jubiläumsausgabe

lüftet das Geheimnis der sprechenden Tiere und findet den Dieb!

Ravensburg : Ravensburger, 2018.

Das verzauberte Gesellschaftsspiel für Hobbydetektive sorgt für reichlich Spannung: Wer hat den Zauberring gestohlen? Und kann der Dieb gefunden und das Königreich somit gerettet werden? Die sprechenden Tiere sind der Wegweiser, sie wissen wer der Dieb ist. Doch ohne ihr gewünschtes Futter sagen sie nichts. Die mutigen Spieler müssen zusammen arbeiten, um dem Rätsel auf die Schliche zu kommen. Plus das Kartenspiel (nicht kombinierbar). Für 2-4 Spieler ab 6 Jahren.

Spiele ab 7 Jahren

Die Heinzels - Mission Pupsrakete

das total verpupste Flugvergnügen

Berlin : Schmidt Spiele, 2019.

Die Heinzels Helvi, Kipp und Butz fliegen mit ihrer Pupsrakete über die Stadt und werfen Cupcakes an winzigen Fallschirmen ab. Sie wollen die Menschen auf die Neueröffnung der Konditorei ihres Freundes Theo aufmerksam machen. Helft den Heinzels dabei, Theos Konditorei erfolgreich zu machen und steuert gemeinsam die Pupsrakete über den Spielplan mit seinen Hindernissen. Dabei darf natürlich kräftig mit dem Pupskissen gepupst werden! Für 2-4 Spieler ab 7 Jahren.

Bermuda pirates

Günzburg : HUCH!, 2020.

Piraten wollen auf einer abgelegenen Insel im gefürchteten Bermudadreieck verborgene Schätze heben. Schlüpft in die Rolle der Piraten und steuert eure Boote auf der Suche nach den Schätzen durch unbekanntes Gewässer. Doch Vorsicht: Überall drohen starke Strudel, die euer Boot an der Weiterfahrt hindern. Lenkt eure magnetischen Boote durch gefährliche Gewässer und sammelt Schätze! Mit Geschicklichkeit und einem guten Gedächtnis steuert ihr an verborgenen Strudeln vorbei, damit eure Schätze nicht über Bord gehen. Für 2-4 Spieler ab 7 Jahren.

Bibi & Tina - Das Spiel zur Serie

Berlin : Schmidt Spiele, 2020.

Bibi, Tina, Alex, Chico oder Holger – welcher Serienstar hat am Ende die Nase vorn? Pokerface aufsetzen, würfeln und los geht's! Wer zieht die Spielfiguren geschickt und kann gut bluffen? Denn nicht erkennen zu lassen, für welche Spielfigur man Punkte sammelt, ist der Schlüssel zum Sieg. Für 2-4 Spieler ab 7 Jahren.

Clever fit

Vilnius : Logis, 2019.

Beim Spiel geht es darum, durch geschicktes Auswählen von verschiedenen Nahrungsmitteln seinen Essenbedarf über drei Mahlzeiten so zu regeln, dass man über den ganzen Tag eine möglichst ausgewogene Ernährung zu sich genommen hat. Etwas naschen ist erlaubt, aber übertreibt man dies, erleidet man schnell eine derbe Schlappe hier kann dann nur noch Sport weiter helfen. Für 2-4 Spieler ab 7 Jahren.

Kraken Attack!

LOKI, 2020.

Die Tentakel eines furchterregenden Kraken sind gerade aus den Wellen emporgeschossen! Beeilung, alle Mann an Deck: Greift zu euren Schwertern, Gewehren und Kanonen! Kraken Attack ist ein pfiffiges kooperatives Spiel, in dem die Spieler ihre Piratenfähigkeiten nutzen, Schäden beseitigen und ihre besten Waffen auswählen, um ihr Schiff zu retten! Ein kooperatives Verteidigungsspiel! Für 1-4 Spieler ab 7 Jahren.

Roll on!

Günzburg : HUCH!, 2020.

Bei diesem Spiel müssen Kugeln vom Start ins Ziel bewegt werden. Baut das vorgegebene Labyrinth auf. Fügt die fehlenden Barrieren an den richtigen Stellen ein. Wenn ihr clever spielt und alles richtig macht, dann meistert alle 40 Herausforderungen! Für 1 Spieler ab 7 Jahren.

Slide quest

Pont-à-Mousson : Blue Orange, 2019.

Bösewichte haben euer wunderbares Königreich erobert und es versinkt im Chaos! Jetzt müsst ihr die Welt retten! Helft dem mutigen rollenden Ritter gemeinsam, seinen Weg durch dieses turbulente Abenteuer zu finden, das mit Fallen und Hindernissen gespickt ist. Für 1-4 Spieler ab 7 Jahren.

Spiele ab 8 Jahren

Dot to dot

das Logikrätsel mit Durchblick

Kempen : Moses, 2020.

Das knifflige Logikrätsel mit 80 Aufgaben in 4 verschiedenen Schwierigkeitsgraden für alle Logikpuzzler, die gern knifflige Aufgaben lösen. Mit Hilfe von transparenten Spielsteinen müssen die Dots durch genau eine durchgehende Linie verbunden werden. Wer schafft es alle 80 Rätsel zu lösen? Für 1 Spieler ab 8 Jahren.

L.A.M.A. ... nimm's lässig!

Dietzenbach : Amigo, 2019.

Der Name ist Programm, denn jedes Lama kennt die wichtigste aller Regeln: Lege Alle Minuspunkte Ab! Dazu müssen die Spieler versuchen, alle ihre Karten loszuwerden, um möglichst keine Chips zu erhalten. Immer wieder müssen die Spieler neu entscheiden, ob sie freiwillig aussteigen oder hoffen, noch eine passende Karte zu ziehen. Am Ende gewinnt der Spieler, der am lässigsten den Minuspunkten ausweichen konnte. Ein kurzweiliges Kartenspiel mit Ärgerfaktor. Für 2-6 Spieler ab 8 Jahren.

Spiele ab 10 Jahren

Unlock! - Heroic adventures

Boulogne-Billancourt : SPACE Cowboys, 2019.

In Unlock! Heroic Adventures warten drei eigenständige Fälle darauf, von findigen Ratefreunden gelöst zu werden. Die spannenden Szenarien machen die Ermittler zu Assistenten des berühmten Sherlock Holmes, dem sie bei einer kniffligen Angelegenheit helfen sollen. Ein anderer Fall bringt die Spieler ins bizarre Wunderland, wo sie Alice unterstützen müssen, der seltsamen Welt zu entkommen. Und Liebhaber von digitalen Retro-Games kommen im dritten Szenario voll auf ihre Kosten, wenn es heißt "Entkommen oder Game Over". Zum Spielen wird eine kostenlose App benötigt. Für 1-6 Spieler ab 10 Jahren.

Unlock! - Secret adventures

Boulogne-Billancourt : SPACE Cowboys, 2019.

Ob im Labor eines verrückten Wissenschaftlers, in einem Zug im Wilden Westen oder sogar in der fantastischen Welt des Zauberers von Oz, die Abenteuer in "Unlock!" bringen die Spieler überall hin. Drei spannende Fälle warten in diesem Escape-Room-Spiel für zu Hause darauf, in jeweils 60 Minuten gelöst zu werden. Die Spieler erkunden pro Fall einen eigenen Kartenstapel, finden immer neue Hinweise und lösen gemeinsam verschiedenste Rätsel. Zum Spielen wird eine kostenlose App benötigt. Für 1-6 Spieler ab 10 Jahren.

Unlock! - Timeless adventures

Boulogne-Billancourt : SPACE Cowboys, 2019.

In Unlock! Timeless Adventures warten drei eigenständige Fälle darauf, von findigen Ratefreunden gelöst zu werden. "Die Noside Show" bringt die Action in den Zirkus, in "Arsène Lupin und der große weiße Diamant" treibt der Meisterdieb im Paris von 1900 sein Unwesen und "Verloren im Zeitstrudel" nimmt die Spieler mit auf eine Zeitreise. Zum Spielen wird eine kostenlose App benötigt. Für 1-6 Spieler ab 10 Jahren.